

## **Fiche d'exploration Réponses**

### **Activité 1**

#### **Prologue**

1. La magie est-elle permise à Dorado? **Non, elle n'est pas permise.**
2. Quel est le signe qu'Éxir juge de mauvais augure? **Les déplacements de nimbus en suivant un parcours circulaire.**

#### **Chapitre 1 Les préparatifs de la fête**

1. D'après l'histoire, qu'est-ce qu'un dragnard? **Un animal faisant penser à un mélange d'un renard et d'un dragon.**
2. Quel âge ont Nina et Andrick? **11 ans.**
3. Pourquoi Pacifida est si fâchée? **Parce qu'elle est épuisée et elle aurait bien voulu préparer toute la nourriture à emporter d'un coup de baguette.**
4. Qu'est-ce qui dérange Éxir depuis la veille? **Un gros nuage qui rôde autour du château et qui a un comportement bizarre.**
5. Nommez des instruments de musique dont jouent les musiciens? **Les musiciens jouaient du luth, du cromorne et de la vielle à archet à cinq cordes**

#### **Chapitre 2 Arméranda**

1. Quel âge ont les cavaliers et cavalières de la course de dragnards? **Ils sont âgés de 10 à 13 ans.**
2. À quel âge devient-on une fée ou un magicien lorsque le père est un humain et la mère une fée ou le contraire? **Avant 13 ans.**
3. Décrivez Arméranda? **Une splendide jeune fille aux yeux bleu turquoise et au teint caramel, fille des chevaliers de l'Actinide mieux connu sous le nom les Anciens.**
4. D'où viennent les Anciens? **Ils viennent des montagnes (référer à la carte où est indiqué l'endroit où vivent les chevaliers de l'Actinide.**

#### **Chapitre 3 Tour d'adresse**

1. Quel est le nom du dragnard de la princesse Launa? **Frenzo.**
2. Quel est le nom du trophée lorsqu'on gagne la compétition? **La coupe du Dragon d'or.**
3. Quel est le nom du jeune frère de la princesse Launa? **Éloy**
4. Qu'est-ce qui trouble Launa avant la course au point de perdre sa belle confiance du matin? **Andrick démontrait beaucoup d'assurance et son dragnard effectuait des culbutes arrière.**

#### **Chapitre 4 Le spectacle**

1. Quel est l'avantage de Launa par rapport aux autres concurrents? **Elle a la chance d'accéder au parcours avant la compétition et de survoler (pratiquer le circuit) de nombreuses fois le parcours et de franchir tous les obstacles.**
2. Quel est le point le plus important qu'enseigne Idrex à Launa? **Le succès lors d'une compétition dépend de la confiance.**
3. Quel objet lui donne son entraîneur pour rebâtir la confiance? **Il lui donne un pendentif en forme d'étoile.**
4. Quel est le nom du petit dragnard roux qui défiait son maître? **Droni.**

#### **Chapitre 5 La course**

1. Combien y a-t-il de concurrents? **Vingt-quatre.**
2. Quel est le premier conseil que donne Melvin à Andrick et Nina? **Il les conseille de laisser gagner la princesse Launa.**
3. Quel est la réaction d'Andrick au conseil de Melvin? **Il a bien l'intention de démontrer que son dragnard n'est pas un pourri et qu'il a du cœur au ventre.**
4. Quel est le second conseil que donne Melvin aux jumeaux ? **Il les conseille de ne pas faire d'imprudence.**
5. Combien de tours de piste doivent faire les concurrents? **Ils doivent faire dix tours de piste.**

#### **Chapitre 6 L'accident**

1. Quel nom porte la bibliothèque du royaume où sont entreposées les archives? **Wadyslaw.**

2. Qui a gagné la course? **Launa et Andrick ont gagné la course en arrivant en même temps à la ligne d'arrivée.**
3. Quel est le vœu de Launa lorsqu'elle éteint les chandelles de son gâteau d'anniversaire? **Elle veut être une fée comme sa mère.**
4. Pourquoi O'Neil, le père des jumeaux, désire-t-il dormir à l'auberge? **Parce qu'il est préoccupé par la vision du nuage noir et il veut une audience à son roi dès le lendemain matin.**

### Chapitre 7 L'inquiétude d'O'Neil

1. O'Neil est inquiet d'un phénomène observé lors de l'après-midi, qu'en pense Melvin de ce nuage? **Il croit que c'est une blague d'une fée ou d'un magicien.**
2. Nina indique qu'Andrick n'a pas de respect pour elle, de quoi l'accuse-t-elle? **Elle l'accuse d'être son souffre-douleur.**
3. Le père doit subir les sautes d'humeur des jumeaux, de quoi les accuse-t-il à son tour? **Leurs sautes d'humeur lui font perdre la tête.**
4. Quel type de breuvage prennent les jumeaux? **Ils prennent un chocolat chaud au gingembre.**

### Chapitre 8 La convocation avec le roi

1. Qu'est-ce qui désole le plus Andrick concernant la coupe du dragon d'or? **C'est que sa mère ne puisse le voir puisqu'O'Neil doit le reporter à l'autre gagnante de cette année et de l'année passée qui est Launa.**
2. Selon le roi, quel est le plus grand mérite d'O'Neil? **O'Neil est un excellent entraîneur.**
3. Qu'ont en commun O'Neil et Wilbras V concernant les dragons? **Tous les deux croient que c'est des inventions d'un écrivain pour se rendre intéressant.**
4. Quelle déclaration fait le roi qui surprend beaucoup Morina? **S'il le faut la magie serait à nouveau permise.**

### Activité 2 Définitions

1. Enchanteurs : **Personne faisant des enchantements, Merlin en ait un.**
2. Hobereaux : **Gentilhomme campagnard.**
3. Bourg : **Gros village qui sert ordinairement de marché pour les villages environnants.**
4. Clapotis : **Petit bruit produit par l'agitation légère de la surface de l'eau.**
5. Nimbus : **Nuage sombre de basse altitude, à contours effilochés, annonciateur de pluie.**
6. Grizzlis : **Grand ours brun-gris vivant dans les montagnes Rocheuses.**
7. Actinide : **Élément chimique métallique radioactif.**
8. Gibelotte : **La gibelotte québécoise est composée de plusieurs légumes abondants dans la région (pommes de terre, maïs, tomates, carottes, oignons, pois, haricots verts) et de barbotte préalablement bouillie dans l'eau salée.**
9. Houppelande : **Long vêtement de dessus, chaud, à larges manches flottantes évasées, très ample et ouvert par-devant.**
10. Geysers : **Source d'eau chaude, de vapeur qui jaillit de façon intermittente.**

### Activité 3 Creuse méninge

- a) Le temps **était** doux. Les grenouilles **coassaient** et les grillons **craquetaient**. Près du château, deux magiciens **discutaient** en marchant le long de la douve. Valdémor et Éxir se **remémoraient** cette vision au cours de la journée, ce nuage noir qui **était apparu** sans signe évident de mauvais temps. Ils **éprouvèrent** une vive appréhension. Éxir ne **voyait** qu'une seule solution à leur questionnement : faire appel à la pierre savante.
- b) La pluie **reprit** de plus belle. O'Neil **était trempé** jusqu'aux os. Il s'**étonna** que Pacifida ne se plaigne pas. Au contraire, elle ne s'**arrêtait** pas de sourire. À l'intérieur d'elle, Pacifida **sentait** son coeur battre à tout rompre. Enfin, elle se sentait libre, libre d'exprimer sa magie sans restrictions.

### Activité 4 Synonymes

1. Marcha
2. Crier
3. Penser
4. Cotonneux

5. Vitalisa, vivifia, tonifia...
6. M'inquiète
7. Énerver, hérissier...
8. Tremblait
9. Imaginer
10. Pleurs accolades

**Activité 5 Antonyme**

1. Calme
2. Élégante
3. Inoffensif
4. Retira
5. L'affaiblit
6. Permet
7. Ferma
8. Réponses
9. Microscope
10. Couvert